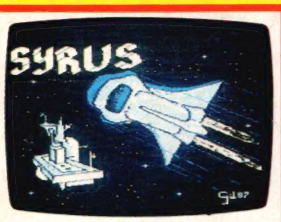
SPECIAL PLAYGAMES

20 GIOCHI

MENSILE - ANNO III - N. 28

CBM 64



SPECTRUM 48K

FAST LOADING "BITURBO"

UN PO' DI MISTERO

Stavolta vi portiamo per mano nel regno dell'Irreale, della Morte e della Suspense. Come potrete infatti continuare a sorridere tranquilli se imparerete a giocare a Nosferatu? Oppure come riuscirete a prendere sonno se arriverete sino in fondo a The Eidolon e alle sue sottili trame di mistero e tragedie? Se invece vorrete tirare il fiato un po' di sport non vi farà certo male. Allora leggetevi attentamente le spiegazioni dettagliate di World Game. Pancia in dentro e mano al joystick, diamine!

IMPORTANTE!!!

CERCHIAMO UN COLLABORATORE PRATICO DEI SISTEMI MSX

Inviare curriculum a: Special Playgames - Società Edizioni Internazionali
Via Ausonio, 26 - 20123 Milano

MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!

POTRETE VINCERE

da Lire 500.000 a 1 milione per gioco pubblicato
Lire 150.000 per il listato

Dir. Resp. Elvio Fantini
Edizione Società Edizioni Internazionali - Via Ausonio, 26 - 20123 Milano
Reg. presso il Trib. di Milano N. 426 del 22/9/1984 - Sped. in abb. post. gr. III/70
Distribuzione MEPE - Viale Famagosta 75, Milano - Stampa Grafika '78 - Pioltello

SULLA CASSETTA

CBM 64 LATO A

SPECTRUM LATO B

4	Erbe	Vega III
5	Syrus	Last Chance
6	Bicycle	Locomotive
7	Remigio	Shoguns II
8	Spring	Full Nelson
9	Nebula	Nomar
10	Trod Feet	Cycling
11	The Man	Fantastic Car
12	Susy	Commandos
13	The Droid	High Fortress

IN QUESTO NUMERO

16	Nosferatu: il regno della Morte è tra noi
19	Star Glider: avventure nello spazio
22	World Games: giochi olimpici da tutto il mondo
26	The Eidolon: c'era una volta uno scienziato...

ERBE

Nel piccolo villaggio di Little Borgain una volta le cose andavano molto bene. Tutti gli abitanti erano in amicizia tra di loro e soprattutto nessuno era in grado di formulare magie. Anche se alcuni andavano nel bosco per raccogliere erbe da fare tisane o le acquistavano al negozio di Tubby, nessuno era mai riuscito a fare delle pozioni magiche. Ma quando fu trovato un libro che riferiva di magia, alcuni che riuscirono a leggerlo come Learico e suo fratello Alarico diventarono matti. Infatti due estati o tre dopo il ritrovamento il vecchio Alarico riuscì a tramutare suo fratello in una rana. Ma anche se dopo una settimana questi riprese le umane fattezze tra di loro non fu più come prima. Tra di loro cominciò una faida e tu dovrai impersonare Learico che tenta di difendersi da suo fratello. Raccogli le erbe per poter pronunciare le parole magiche, ma per miscelarle dovrai prima andare al tuo calderone. Ma ricorda che alcune magie possono essere usate solo una volta, mentre altre sono ripetibili. Inoltre dal momento che alcune magie sono molto distruttive, impara ad averne il controllo. La rosa dei venti sullo schermo ti indicherà il luogo dove si trova tuo fratello.

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO + JOY AVANTI	prende erbe
FUOCO + JOY INDIETRO	videata pentola
FUOCO	arma e lancia magia

VEGA III

La lotta contro la droga è lo scopo di questo gioco che vi terrà con il fiato sospeso sino alla fine. All'inizio del gioco vedete un quadro in cui sono segnati i vostri averi dopo l'acquisto di combustibile e di energia fotonica. Dovete subito distruggere i campi di droga difesi da speciali torrette. Vi servite di una moto spaziale attrezzatissima che lotterà con altre simili. Attenti al consumo di energia e combustibile. Potete sempre rifornirvi in volo ma costa....

TASTI SPECTRUM

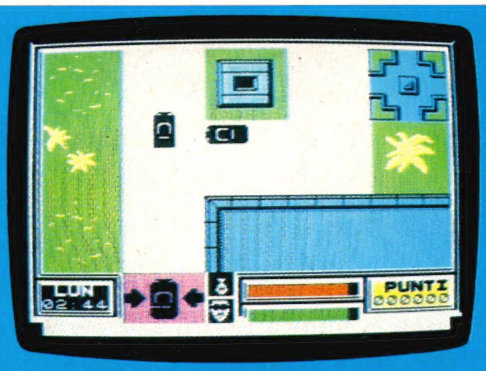
JOYSTICK KEMPSTON

5	sinistra
6	basso
7	alto
8	destra
SPACE	fuoco

SYRUS

Questo gioco vi porterà in pochissimi secondi nel futuro, dove i pop video ispirano pazze fantasie nelle menti della gente comune. Il tuo obiettivo consiste nel cercare e distruggere le navi nemiche sorvegliando una zona del pianeta dove si trova la città. Se riuscirai nel tuo compito potrai passare al livello di difficoltà successivo. Avrai a disposizione una quantità illimitata di carburante, un numero imprecisato di missili, cinque vite ed una in omaggio ogni 5000 punti. Ma del carburante extra può essere ottenuto atterrando sulle frecce vicine ai contenitori di benzina e colpendo i cubi di carburante. Osserva le frecce verdi che ti guideranno nella direzione in cui si trova il nemico. Tenete infine le 3 bombe a neutroni di riserva perché serviranno per eliminare tutti i tuoi nemici. Prima di ogni viaggio sul monitor centrale appariranno 10 alieni per poterli poi riconoscere.

LAST CHANCE



Uno sguardo dall'alto su una famosa città degli Stati Uniti, protagonista di un famoso sceneggiato Tv con due famosi detective, uno biondo e l'altro negro, alla ricerca di spacciatori e gangster. Avete indovinato dove siamo? Beh, bravi. Se non lo avete fatto districatevi nel traffico cittadino, inseguite le auto rosse dei criminali ed eventualmente scendete a patti con loro. Non sempre la legge della Browning o della Colt sono le mosse giuste.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

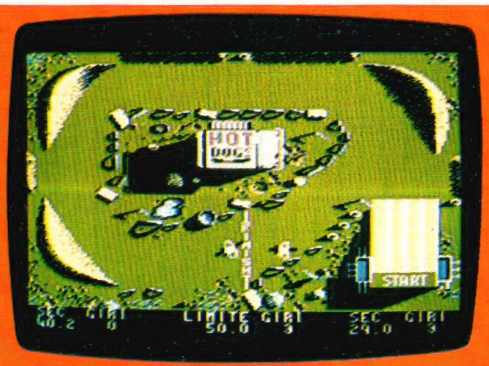
F5	tabella punteggi
F7	pausa on/off
SPAZIO	bombe a neutroni

SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON

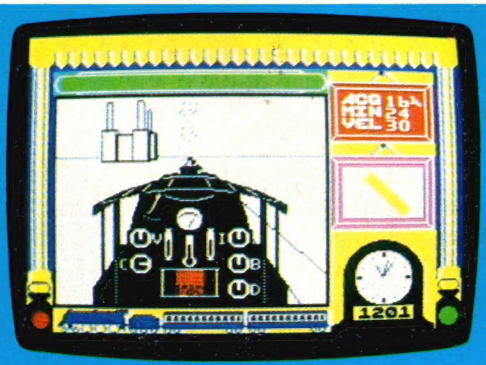
H	avanti
B	indietro
Z	sinistra
X	destra
C	cambio

BICYCLE



La primavera si sta avvicinando e con essa la bella stagione. Con l'avvento delle giornate soleggiate e più calde si riaprono i battenti a tutti gli sport che abbisognano del bel tempo, o per lo meno sono più piacevoli in questo caso. Ecco allora che abbiamo preparato per voi un nuovo simulatore nel quale potrete cimentarvi da soli contro il computer o contro il vostro amico preferito in agguerrite e avvincenti gare di bicicletta da cross. A bordo del vostro ciclocross su uno sfondo di cielo azzurro dovrete percorrere delle piste irte di sassi, salite, discese e naturalmente pozze di acqua con realistico effetto per ogni giocatore. Le colline disseminate sul tracciato hanno diverse pendenze e perciò dovrete impratichirvi bene prima di sfidare qualcuno. Sullo schermo vengono indicati il numero dei giri e il tempo ancora a disposizione.

LOCOMOTIVE



Una lunga giornata di lavoro attende il macchinista del più celebre treno delle Ferrovie britanniche. Il nostro eroe sa di non poter permettersi a pochi giorni dalla pensione di arrivare in ritardo alle tante fermate del suo percorso. Ecco perché dosa con intelligenza il vapore della sua locomotiva e sta ben attento a non lasciare qualche viaggiatore a piedi. In fondo però gli farebbe molto piacere riuscire a compiere l'intero percorso battendo il record fatto da suo padre una quarantina di anni prima... Al menu iniziale battendo ENTER si vede un rapido demo..

TASTI

CBM 64

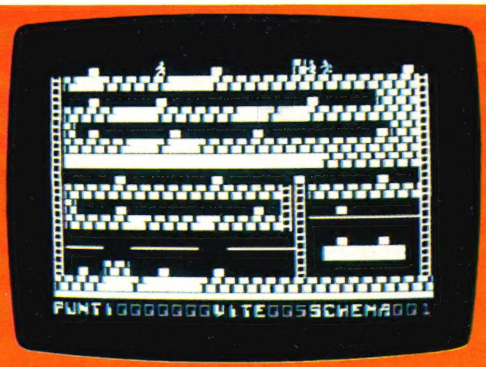
JOYSTICK PORTA 1 = gioc. 1
A replay
JOYSTICK PORTA 2 = gioc. 2
FUOCO frena

TASTI		
GIOC. 1	GIOC. 2	
S	F5	
Z	F7	frena
C=	↑↓	sinistra
shift	⇄	destra

SPECTRUM

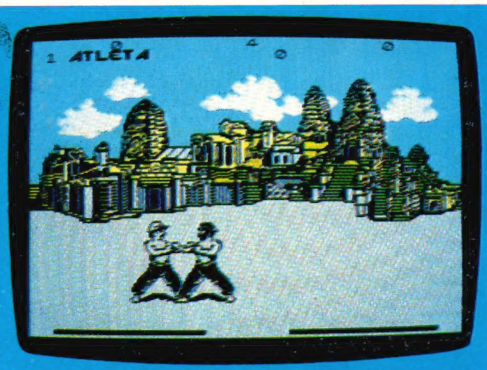
complete istruzioni a video

REMIGIO



Nella fortezza nera il malvagio Dragon esulta per la riuscita del suo piano. Con l'aiuto della sua perfida magia egli ha fatto rinchiudere in teche sigillate lo spirito dei sapienti di Poliedron gettando lo scompiglio e il terrore tra i poveri abitanti del pianeta. Ma egli non sa che il coraggioso Remigio, depositario del segreto della fiamma di Zorg, sta muovendo alla riscossa. Il nostro coraggioso eroe all'interno della fortezza cercherà di recuperare tutti i preziosi contenitori servendosi come unica arma di difesa contro i sanguinari guardiani delle sue straordinarie capacità di disintegrare la materia creando insidiose trappole per gli inseguitori o provvidenziali passaggi per la sua fuga.

SHOGUNS II



Siamo tornati nel regno della violenza, sia pure mitigata dall'atmosfera di filosofia del mondo giapponese. Ci sono otto pergamene perdute che vanno ritrovate e l'unica strada sembra quella dei duelli mortali contro gli scagnozzi del Signore della Guerra. Sono 17 le mosse a disposizione. Provate a usarle tutte se siete capaci!

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

RUN/STOP	pausa on/off
RESTORE	ricomincia

SPECTRUM

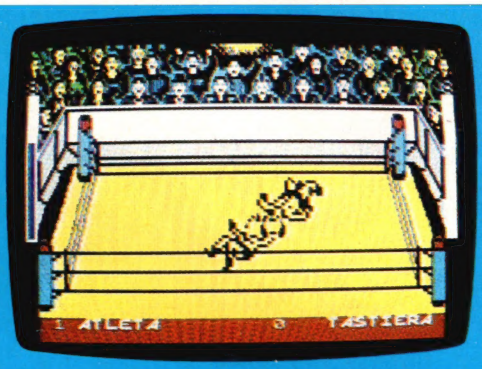
JOYSTICK KEMPSTON

1/2	uno/due giocatori
G + H	torna al demo

SPRING

Anche per una molla la vita può essere molto difficile. Il nostro amico Spring, infatti, stufo della vita monotona che trascorreva a casa sua, dopo aver salutato tutti si è avventurato nel mondo della fantasia, dove però ad ogni angolo si celano pericolose avventure e terribili nemici che vogliono fargli la pelle. Saltellando a destra e a sinistra, camminando a capriole, accompagna Spring a casa, perché ormai si è reso conto che "casa dolce casa" non è un eufemismo. Ma attento, Spring per difendersi può usare i proiettili che lancia però solo nel senso di direzione. Usando tutta la tua abilità e prontezza di riflessi trova la strategia migliore per superare i vari ostacoli e soprattutto ricorda che il nostro amico non è invulnerabile e si è messo nelle tue mani per giungere sano e salvo a casa.

FULL NELSON



Un gioco di lotta tridimensionale. Per diventare campioni del mondo dovete soltanto allenarvi molto. Per vincere invece dovete "schienare" tutti i vostri avversari, tenendoli a terra per un certo periodo di tempo. Le mosse sono tantissime e il miglior consiglio che vi possiamo dare è quello di controllare con attenzione ciò che fa il vostro avversario scoprendo il suoi punti deboli.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

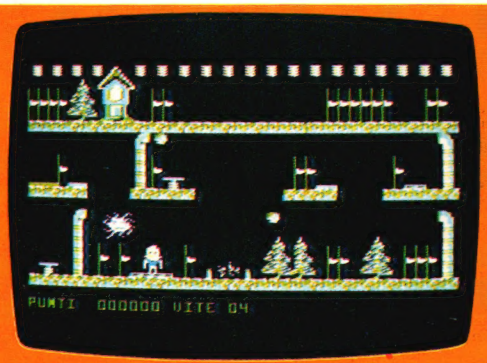
K	definisce tasti
FUOCO	inizio gioco

SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON

α	tastiera/joystick
1	un giocatore
2	due giocatori
G+H	esce dal gioco
U/W	alto uno/due giocatori
N/X	basso
H/A	sinistra
K/D	destra
SPACE	1 mossa

NEBULA



Un giorno te ne stai passeggiando beato e tranquillo al calar del sole sulla cresta della tua collina preferita, godendoti la pace e la quiete della campagna. Ma all'improvviso, come sbucata dal nulla, una violenta luce appare alle tue spalle e una voce tremenda ti dice che l'ora di Nebula è ormai giunta e che lo spirito di Sol s'impadronirà degli esseri umani. Che fare quindi? Questa è la domanda che il nostro eroe si farà all'inizio del gioco e la risposta sarà solamente una: avvisare dell'imminente pericolo tutta la popolazione, affinché nessuno possa essere rapito nel sonno. Così, inseguito dal perfido invasore dovrai attivare ad uno ad uno i campanelli delle varie abitazioni, cosicchè Nebula, non trovando esseri umani da sottomettere lasci la nostra dimensione.

NOMAR

Siete persi nelle galassie. O meglio nell'interspazio che divide due affollatissime galassie. Vostro compito è quello di pattugliare quella porzione di territorio stellare. Per tale motivo l'astronave madre vi scarica nell'interspazio e cominciate il vostro pattugliamento. È uno "sparaspara" dei più classici con il dito sul grilletto-laser alla ricerca degli alieni che vi piombano addosso da tutte le posizioni. State però attenti a chi sparate. Evitate pertanto di colpire i vostri alleati. Non è carino da parte vostra!

CBM 64

TASTI

SPECTRUM

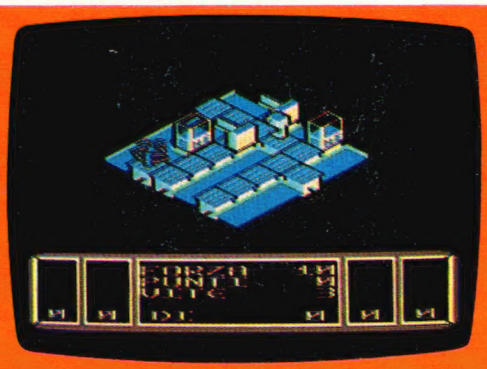
JOYSTICK PORTA 1

F1	pausa on/off
F7	inizio gioco

JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR 2

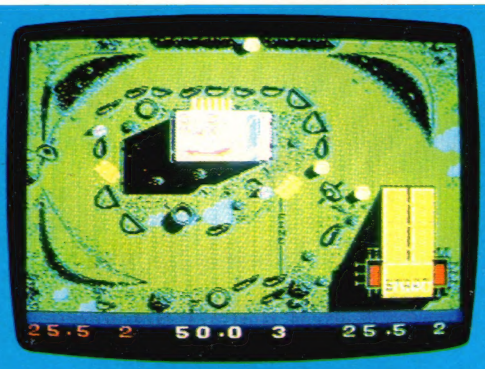
da CAPS a M	destra/sinistra alternati
da Q a P	alto
da A a L	basso
∅	fuoco

TROD FEET



L'aereo interplanetario sul quale si trovava Biomech 1, Billy per gli amici, con un bagaglio di oltre un bilione di dollari dei contribuenti è precipitato sulla vecchia città, dove dappertutto esiste un silenzio molto strano. Il tuo compito è guidare Billy alla ricerca della radio, volata fuori dall'aereo, accenderla e permettere alla spedizione di salvataggio di localizzarlo per recuperarlo. Ma nessuno ha ancora scoperto che la città non è completamente distrutta ma è popolata da un numero imprecisato di malvagi droidi. Per poter rimanere integro nella città, Billy dovrà ogni volta che ne incontra uno confrontarsi con lui usando gli oggetti che avrà sotto mano, ad esempio per aprire una barriera di biglietti avrà bisogno di un biglietto che potrà prendere solo se avrà una moneta. Sembra facile vero? Ma ricordate che se le giornate su Alpha 5 sono lunghe ed è facile vedere cosa fai, le notti lo sono altrettanto, perciò dovrai trovare qualcosa che ti illumini. Inoltre i droidi sono facilitati perché si trovano in quella città da migliaia di anni, ma potrai trovare parecchie cose utili ai tuoi scopi facilmente come dischi, bandierine, monete etc.

CYCLING



La primavera si sta avvicinando e con essa la bella stagione. Con l'avvento delle giornate soleggiate e più calde si riaprono i battenti a tutti gli sport che abbisognano del bel tempo, o per lo meno sono più piacevoli in questo caso. Ecco allora che abbiamo preparato per voi un nuovo simulatore nel quale potrete cimentarvi da soli contro il computer o contro il vostro amico preferito in agguerrite e avvincenti gare di bicicletta da cross. A bordo del vostro ciclocross su uno sfondo di cielo azzurro dovrete percorrere delle piste irte di sassi, salite, discese e naturalmente pozze di acqua con realistico effetto per ogni giocatore. Le colline disseminate sul tracciato hanno diverse pendenze e perciò dovrete impratichirvi bene prima di sfidare qualcuno. Sullo schermo vengono indicati il numero dei giri e il tempo ancora a disposizione.

TASTI SPECTRUM

JOYSTICK PORTA 1

F1	joystick
F2	tastiera
X	destra
C	sinistra
SHIFT D	avanti
F7	lampada on/off
FUOCO	return

JOYSTICK KEMPSTON

N	cambio gare
S	parte gioco

tasti ridefinibili

THE MAN

Una banda di malfattori si è introdotta nella banca centrale di Dungeon City ed ha rubato un infinito numero di sacchetti di monete dei poveri risparmiatori. Ma attenzione, Man è tornato! Il nostro superoe è nuovamente qui e piroetta e saltella continuamente dappertutto per una nuova supertattica. Questa volta armato e mortale, pronto per combattere e tu dovrai usare la sua formidabile coltellata per aprirti la strada attraverso la grande fossa di lava infestata da rettili e dentro e fuori dall'iperspazio. Riuscirai ad avere l'agilità mentale per mettere nel sacco i nemici e raccogliere i tesori in oltre 40 diaboliche e malvagie situazioni? Raccogli tutti i sacchetti di monete nel corretto ordine e avrai anche un bonus.

FANTASTIC CAR

Un gioco diviso in tre parti, tutte bellissime. Subito siete chiamati ad esibirvi nell'abilità divinatoria. Dovrete comprendere con un rapidissimo colpo d'occhio dove i sabotatori-terroristi hanno piazzato le loro bombe mortali. Vedete una cartina degli Stati Uniti e cercate di capire dove è richiesta la vostra abilità di antisabotatori. Una volta giunti nella città in cui operano i terroristi guidate la vostra fantastica vettura stando attenti ad abbattere con il mirino elettronico i vari elicotteri nemici che volteggiano sulle vostre teste. Le istruzioni vi arrivano in tempo reale e nella seconda fase potete anche guidare l'auto in maniera computerizzata.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

Q	su
N	sinistra
M	destra
A	giù
X	coltellata
RESTORE	fine gioco

SPECTRUM

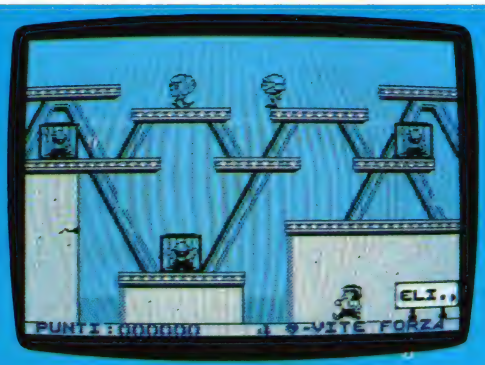
JOYSTICK SINCLAIR-AGF

W	alto
S	basso
N	sinistra
M	destra
Q	fuoco
T	guida manuale/computerizzata

SUSY

La disperazione di Bobby ha forse trovato una soluzione. Per conquistare il cuore e la mano della bella e vezzosa Susy parteciperà alle gare della fiera del Nord con la speranza di vincere il favoloso primo premio: una bellissima baita e un premio in denaro. Egli sa bene tuttavia di non essere l'unico ragazzo del villaggio ed avere adocchiato la bellissima ragazza, sensibile al fascino dei soldi, molto di più delle doti fisiche. In una serie di gare estenuanti Bobby dovrà quindi vedersela con agguerriti avversari e dovrà usare tutta l'abilità e la prontezza di riflessi a sua disposizione se vorrà diventare un milionario e conquistare il cuore della bella Susanna.

COMMANDOS



Già il titolo di questo gioco vi fa capire che siete uno di quegli uomini duri che più duri non si può. In fin dei conti chi sarebbe Silvester Stallone se non si allenasse? Provate quindi anche voi ad essere un perfetto commandos in questo "platforme game". Dovete battere tutti i "berretti verdi" che vi si pareranno davanti affrontando salite, salti, avversari e improvise difficoltà senza mai avere cedimenti nervosi o disattenzioni.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

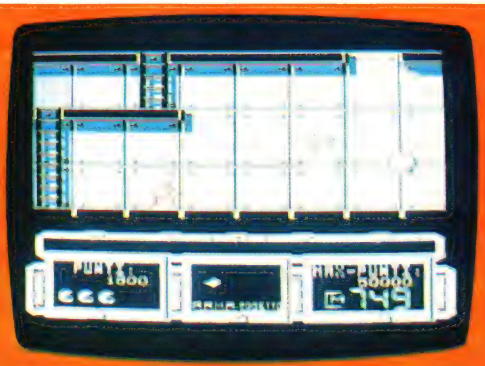
FUOCO	inizio gioco
F1	opzioni
F1	1/2 giocatori
F3	difficoltà
F5	musica on/off
F7	effetti on/off

SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR - AGF

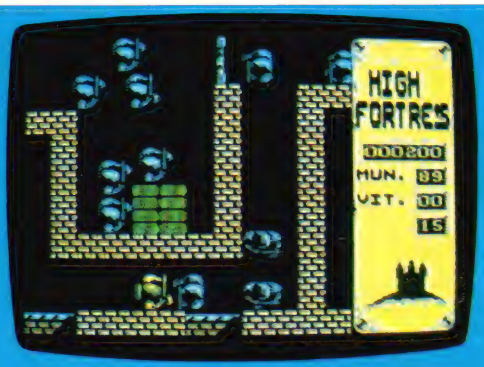
opzioni complete a video
tasti ridefinibili

THE DROID



Rodolfo, il nostro eroe è disperato. La sua bella amata, la principessa Amelia, promessagli in sposa dal Re Sargon, è stata rapita dal perfido diavolo di Speggian, un terribile alieno che, ostile da anni al buon e vecchio Sargon, ha trovato l'unico modo per renderlo infelice, togliergli la cosa più amata, la figlia. Ma ecco che Rodolfo dovrà, seguendo il suo intuito, addentrarsi nell'astronave spaziale del malefico alla ricerca della sua bella. Ma qui dovrà fare molta attenzione ai mille pericoli e trabocchetti ivi nascosti: come vermi assorbi-energia, pozze di acqua bollente. Ricordatevi inoltre che potrete, se riuscirete a raggiungere le bacheche con le armi, cambiare i vostri mezzi di difesa.

HIGH FORTRESS



Vi ricordate tutti quei film di guerra in cui si vedevano i soldati tedeschi ammassare ricchezze su ricchezze prelevando quadri e gioielli nei castelli occupati? Ecco questo gioco è la logica continuazione di quelle storie. Voi siete un indomito comandante alleato e dovete infiltrarvi nella fortezza nemica e recuperare i vostri tre soldati prima che parlino e rivelino i grandi segreti che conoscono. Intanto cercate anche di salvare quei tesori (quadri e gioielli) che i nemici hanno depredato. I piani del castello sono otto ma molte di più le cariche esplosive celate nelle sue stanze. Per vedere il valore degli oggetti da recuperare aspettate qualche attimo dopo il menù delle opzioni.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON

tasti ridefinibili

QUESTO MESE IN EDICOLA

CHI CAPISCE
DI COMPUTER SA' CHE QUESTE SONO LE RIVISTE
E LE CASSETTE CHE NON TRADIRANNO
NON PERDETEVELE!!!
E ATTENTI ALLA DATA DI USCITA...

SPECIAL PREMIUM

I MAGNIFICI SETTE

PER IL CBM 64
N. 23 - in edicola il 2 aprile

PER IL CBM 64 E LO SPECTRUM 48 K
N. 32 - in edicola il 12 aprile

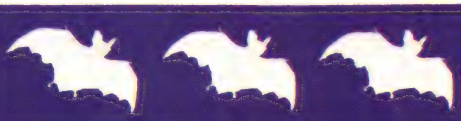
PER IL CBM 64
N. 20 - in edicola
il 12 aprile

Nosferatu
THE VAMPYRE

L'ultima produzione Piranha è basata su un film interpretato da Klaus Kinski: il film fu chiamato Nosferatu come il gioco. Se non vi è familiare, potrete far capo ad un altro nome — Dracula — il più importante tra i vampiri. Il gioco è stato creato per la Piranha dalla Design Design che ha programmato recentemente diversi giochi specialmente per Piranha. Obiettivamente, è un gran gioco.

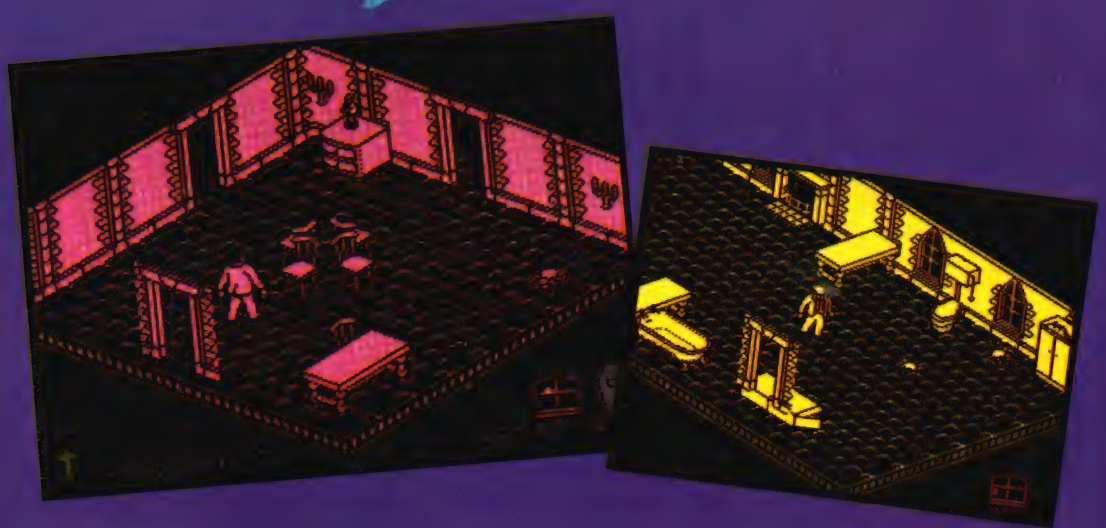
Consiste in tre sezioni caricate in coppie di blocchi e ciascuna delle quali è, da sola, un gioco completo. Sebbene le tre sezioni siano concatenate non è possibile muoversi da una sezione all'altra senza completare in tutto alcune parti dell'impresa nella precedente sezione.

Nelle tre sezioni voi controllate uno o più personaggi inclusa Lucy (una donna), ciascuno rappresentato da una figura che può camminare, scendere i gradini proprio come nella realtà. Altre attività sono quelle di gettare oggetti ed usare occasionali spade che sembrano essere invisibili. Non c'è mai l'opzione per saltare, ci sono posti dove dovrete arrampicarvi (come alcune scale in libreria) e dove dovrete scendere (alcune scale) ma tutto succede automaticamente.



È una avventura da arcade dove chi risolve il puzzle domina il gioco. In effetti, siete attaccati da pipistrelli ma non c'è molto che possiate fare con la tecnica del joystick, per quanto lo scrolliate non potete evitarli. Questo non è per dire che non vi è nulla da fare, l'unica cosa è che non richiede reazioni irruente. Ci sono aree dove voi dovete percorrere la vostra strada astutamente ma in realtà non è molto difficile.

Non sono sicura se ciò è esattamente una critica ma certamente è importante per realizzare il gioco, risolvere gli indovinelli.



Gli stessi prendono varie forme. È ovvio che dovrete mangiare tutto il cibo che troverete e che dovrete trovare gli stivali per schiacciare i ragni.

Qualche volta ci sono oggetti nella credenza e conseguentemente quando trovate un contenitore è bene camminarci sopra e premere per prenderlo.

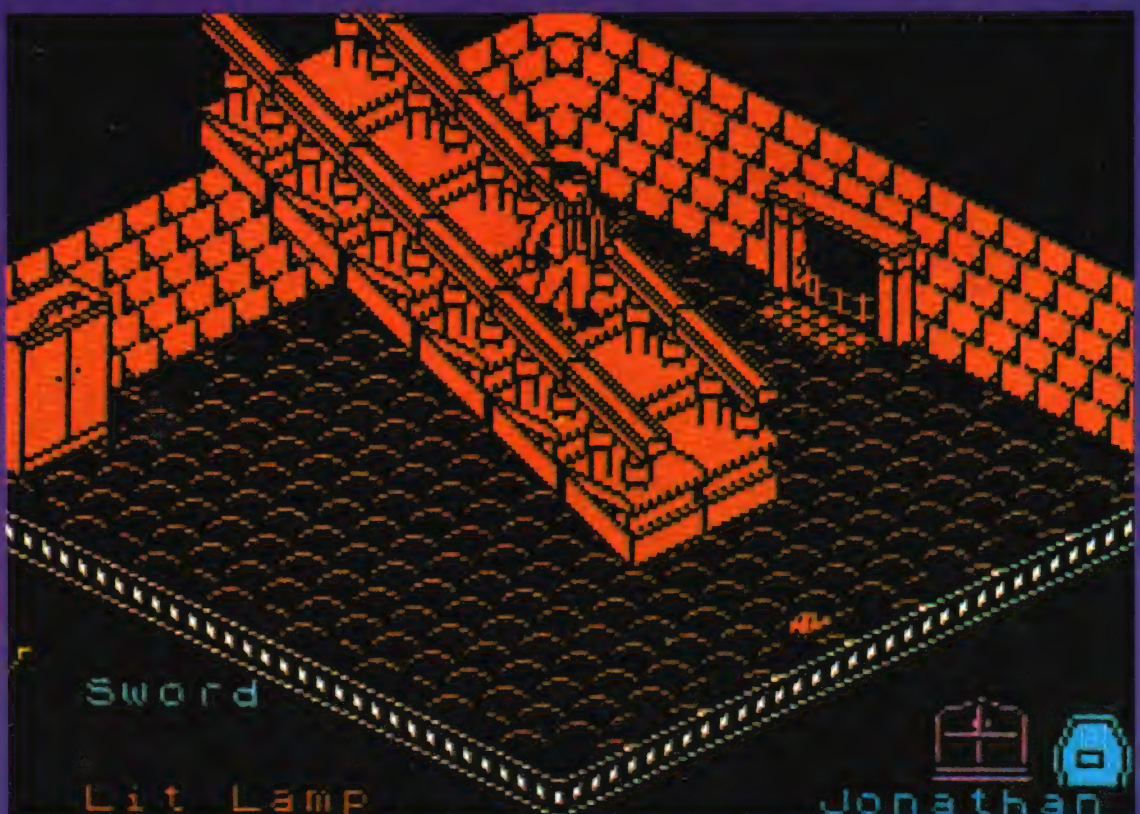
Qualche volta l'energia deve essere ripristinata, qualche volta dovrete trovare una pistola e potrete anche trovare gli eroi del castello

e combattere con loro il punto primo della parte del gioco. C'è una parte nel punto primo, alcune stanze segrete, passaggi segreti ed oggetti con un uso misteroso (c'è anche un indizio che vi fa trovare l'entrata del passaggio segreto).

Il gioco sembra superbo, particolarmente lo sfondo molto dettagliato da vedere che rende un'atmosfera ottima. Scoprite i topi che vagano attorno alla cella, osservate i mobili accatastati e minacciosi.
Nella seconda parte, giocate con i tre personaggi ed il vostro compito è più complesso. Il villaggio fuori dal castello è diventato la città dei vampiri poiché Dracula ha trasformato molte persone in zombi smemorati e succhia sangue. Dovrete ucciderli con un paletto piantato nel cuore ed usare Lucy come esca per portare Dracula nella sua camera dove, forse, può essere ucciso.
Sebbene la città sia ben realizzata (le stanze interne particolarmente), gli abitanti sono costituiti dalle stesse due sprite (a causa della limitazione di memoria), un maschio ed una femmina. Sembra strano e significa che voi sapete solo chi siete, muovendo i personaggi. Un altro strano tocco è che la femmina non ha gambe e si muove come su una carrozzella. Prendere i paletti è semplice. Per prima cosa troverete un'ascia poi cercherete un legno che potrebbe esserci nei dintorni, come una sedia per esempio.

Nella terza parte, prima di finire il gioco, dovrete indurre Dracula ad entrare nella stanza di Lucy, tenendocelo. Questo comporta abili stratagemmi con pali, aglio e il resto.
Se Dracula non si dirige sul luogo stabilito, dovrete cercare di farlo voi perché come si sa i vampiri perdono il loro effetto quando rientrano nelle tombe.
L'unico mio dubbio nel successo di questo gioco è che Nosferatu manca di azione ed il vostro joystick non sarà mai "caldo".

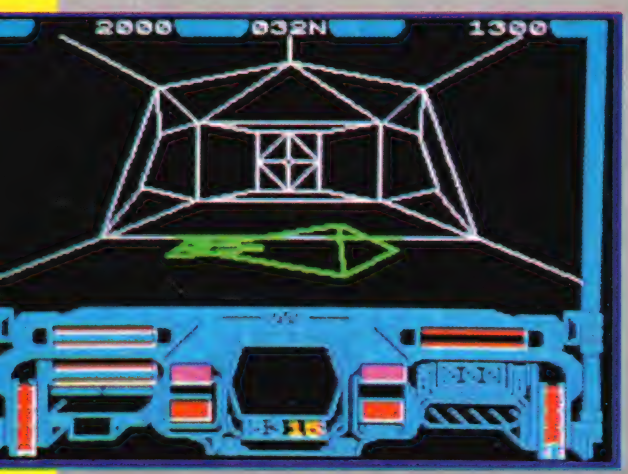
Cristina Barigazzi

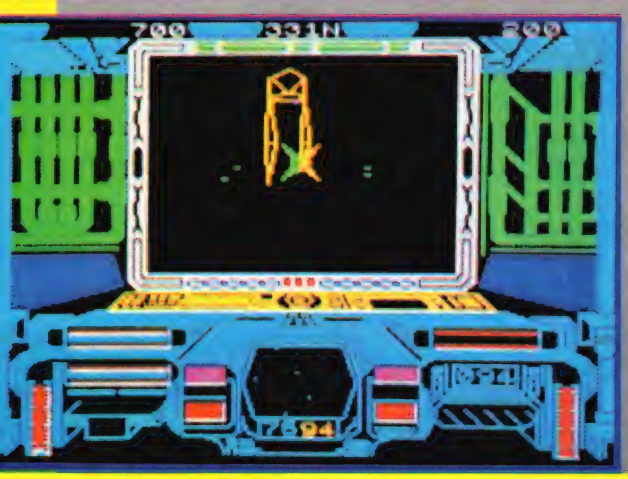


STAR GLIDER

Star Glider è uno di quei giochi (sempre più numerosi) che inducono la gente a giocare col computer. È il massimo dei giochi spaziali in grafica lineare, con immagini più grandi, movimenti più realistici e caratteristiche più complesse.
Ora il gioco ha anche una versione Spectrum — e bisogna ammettere che in termini di grafica e di meccanica di gioco, le due versioni (Spectrum e 64) sono praticamente identiche. Inoltre, sotto il profilo del realismo dell'animazione **Star Glider** lascia a più di una distanza **Elite**.
Star Glider ha un intreccio piuttosto complicato e non si può stupirsene, dato che oltre ad essere un gioco piuttosto costoso, è anche corredato di manuali assortiti e di un romanzo completo di 64 pagine.
La vicenda è piuttosto interessante, e val la pena di riassumerla. C'è il pianeta Novenia, sul quale vivevano un tempo i "buoni", e poi ci sono gli Egrons, la solita sgradevole razza imperialista. In passato, il pianeta Novenia era sopravvissuto ad ogni attacco, essendosi munito di un'intera serie di efficienti sistemi difensivi. In seguito, però, in un atto di estrema coerenza ecologica, i computer difensivi erano stati riprogrammati per permettere allo starglider (un raro uccello migratore) di posarsi sul pianeta.
Ai computer era stato ordinato di lasciar passare qualsiasi cosa somigliasse a uno starglider e questo era stato un errore. Gli Egrons (mica scemi!) cominciarono a costruire astronavi a forma di starglider e tocca a voi fermarle! Voi siete Jason e Katra, due giovanissimi eroi al comando di un vecchio e malconcio AGAV (veicolo aviotrasportato per l'attacco a terra).
Star Glider è stato programmato per la Rainbird dalla Real Time, una specialista in 3D che ha già al proprio attivo **3D Star Strike**, **3D Battle Zone** e **Star Strike II**. Si tratta senza dubbio di quanto di meglio la Real Time abbia mai realizzato.
Ogni paragone con **Elite** è in parte fuorviante: ci si può anche ingannare dando un'occhiata alle astronavi più geometriche, ma

Star Glider non è un gioco essenzialmente strategico: si tratta più che altro di un notevole gioco avventuroso, ma non privo d'intelligenza.
Lo schermo ricalca da presso la versione Atari ST, e la vostra veduta tridimensionale del mondo esterno è incorniacata dalla carlinga. Le difese di Novenia sono una miscela di forme geometriche (rombi e quadrati che ricordano **Elite**) e di mostri meccanici vagamente ispirati a **Guerre Stellari**: in particolare, i "walkers" di **Il ritorno dello Jedi** sono i diretti ispiratori degli stompers, due gambe gigantesche con un abitacolo in cima che si aggirano per lo schermo calpestando imparzialmente ogni cosa che si trovano davanti.
Anche se a ciascun livello l'obietivo è di distruggere lo starglider, il nocciolo del gioco sta nel segnare quanti più punti possibile. Distruggendo lo starglider si ottengono punti a fantastilioni!
Parecchi elementi del gioco sono risaputi, come ad esempio i laser e i missili: i laser si esauriscono lentamente, ma i missili si possono usare una volta sola. Ne avete a disposizione due, ma per distruggere lo starglider bisogna colpirlo con tre missili. Anche alcuni dei congegni più grossi sono invulnerabili a tutto, tranne che ai missili.
La sequenza del lancio del missile è uno dei momenti migliori del gioco. Inquadrato il nemico nel mirino, passare all'attacco missili significa poter godere sullo schermo di una sorta di panoramica a "volo di missile" della situazione. Il tempo è poco e controllarne la





direzione è arduo, però la distruzione di uno stomper è un'esperienza davvero entusiasmante. Come in tutte le esplosioni di **Star Glider**, anche lo stomper esplode in centinaia di frammenti.
C'è — inevitabilmente — una sequenza d'attracco per rifornirsi di missili (prendetene altri due) e ripristinare le difese: per fare ciò, dovete trovare un silo ed entrarvi. Il guaio è che il silo volteggia incessantemente, e riuscire ad entrarci è un bel pasticcio — ma probabilmente l'attracco non è difficile come in **Elite**.

Il controllo è in gran parte tramite joystick, e alla tastiera è delegata la velocità. Questo non intralcia il dinamismo del gioco, però è certamente meglio avere a disposizione uno di quei joystick che aderiscono al tavolo, in modo che l'altra mano sia libera di controllare la velocità.
Al momento, è in via di realizzazione una versione a 128K con musica, sintesi di voce e missioni extra. **Star Glider** non ha alcun serio concorrente, e quindi si classifica già tra i migliori giochi dell'anno.

Tullio Pace

WORLD GAMES

La Epyx (per fortuna) si ripete: dopo il successo di **Summer Games** e di **Winter Games**, fa centro ancora una volta con **World Games**, che si candida a simulazione sportiva dell'anno.
World Games comprende otto durissime specialità, ciascuna delle quali si disputa in un diverso paese del mondo. Prima di passare al gioco vero e proprio, esaminate i soliti, impeccabili schermi di opzioni tipici della Epyx. Come in tutti i programmi precedenti, anche in questo caso i principianti possono allenarsi finché vogliono nella specialità prescelta. Immettete il vostro nome, e si comincia con...

Sollevamento pesi (Russia)
Ci sono due tipi diversi di sollevamento pesi, lo "strappo" e il "diretto". La grafica e gli effetti sonori sono, come al solito, curatissimi. Nel sollevare il bilanciere, il vostro eroe farà una smorfia di sofferenza, e poi — quando sembrerà sul punto di farselo cadere sulla testa — comincerà a respirare a lungo e profondamente.

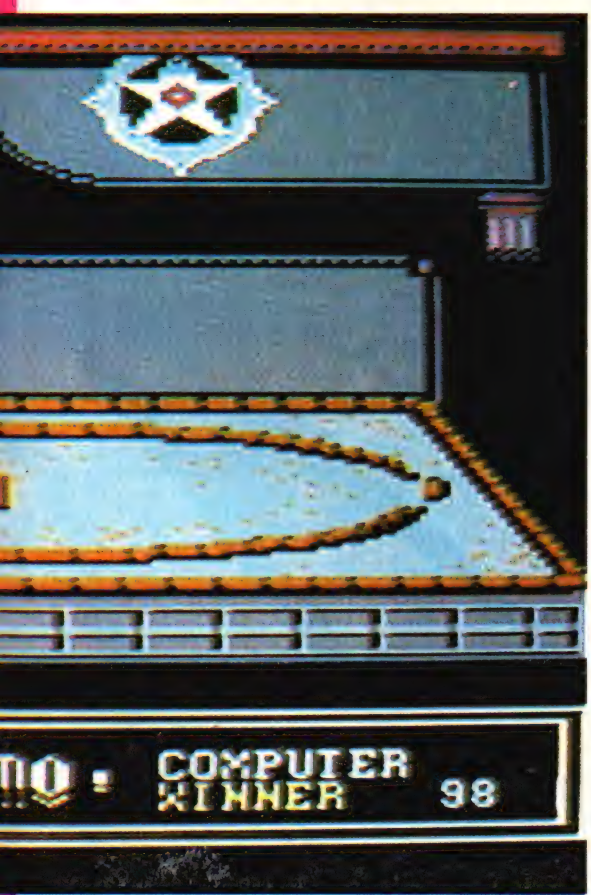
Salto sui barili (Germania)
Solo dei pazzi come i tedeschi potevano inventare una specialità simile! Chi altro conoscete che sia disposto ad uscire in pieno inverno con i pattini da ghiaccio per tentare di superare con un balzo quindici barili di birra? Ad ogni modo, potete scegliere quanti barili vi sentite di saltare — da tre (è di una facilità patetica) a venti (ahi!). Come in tutti i giochi sportivi della Epyx, la grafica è molto divertente — tanto divertente che a volte vien voglia di sbagliare di proposito: infatti, il pattinatore sfortunato cade rovinosamente e sfonda il ghiaccio!

Tuffo dalla scogliera (Messico)
Ci siamo spesso domandati cosa spinga la gente a praticare uno sport così suicida, ma

tant'è... Qui, in ogni caso, potrete praticarlo nella sicurezza della vostra poltrona, scegliendo anche le diverse altezze da cui volete tuffarvi. Più alta la scogliera, più alto il punteggio... ma aumenta anche il rischio. Si ottiene anche un buon punteggio eseguendo dei tuffi eleganti.

Slalom (Francia)
Peccato che non ci fosse in **Winter Games**! Avete a disposizione due tentativi per compiere una lunga discesa: attenzione alle porte e agli alberi, se no farete una brutta caduta e verrete squalificati.

Lotta sui tronchi (Canada)
Questo gioco fu inventato dai boscaioli nel secolo scorso: l'obiettivo è di far cadere l'avversario da un tronco che galleggia in acqua, e questo soltanto facendo rotolare il tronco su se stesso con i piedi. I piedi si muovono appunto spostando il joystick a sinistra e a destra, e l'avversario si sbilancia facendo

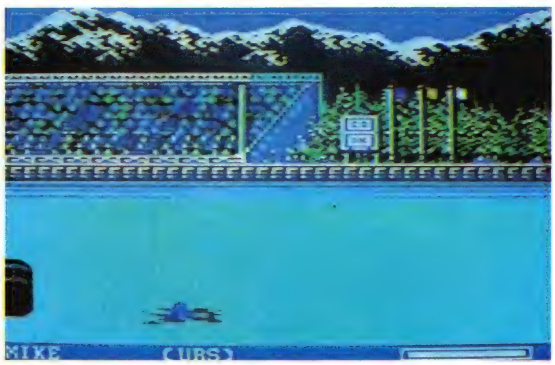


cambiare la direzione in cui rotola il tronco. Difficile, anche per gli smanettatori più esperti!

Cavalcata dei tori (USA)
Cercare di restare in groppa per otto terribili secondi a due tonnellate di carne da bistecche non è forse lo sport più divertente del mondo, ma dato che la Epyx ha deciso di includerlo in questo programma, fatevi coraggio! Potete scegliere tra cinque tori, dal bonacione Ferdinando al terribile Terremoto. Per scrollarvi di dosso, il toro ha tre mosse a disposizione: inchiodarsi, inarcarsi e girare su se stesso. Ognuna di queste mosse può essere contrastata muovendo il joystick in una direzione specifica. Attenti a Terremoto, è una furia!

Lancio del tronco (Scozia)
Ed eccoci tra le verdi colline della Scozia per lo sport nazionale, il lancio del tronco. Usate un po' di tempismo, se no il tronco vi ricadrà sulla testa, sprofondandovi nel terreno! Lanciate soltanto quando avete preso abbastanza velocità e state attenti all'angolazione del lancio, se non volete finire con un alluce rotto o un'ernia! Se riuscite a superare la prova, verrete premiati da un magnifico concerto di cornamuse — forse uno dei migliori brani musicali mai usciti dal chip sonoro del 64.

Sumo (Giappone)
Questa specialità vi farà morire dal ridere. Vi trovate su un piccolo ring con un altro lottatore della taglia di un ippopotamo, e dovete spingervi a vicenda fuori del ring afferrandovi per il perizoma oppure atterrando l'avversario. C'è una varietà di mosse diverse, tra cui sgambetti, schiaffi e spintoni, e anche una spettacolare proiezione aerea con cui far volare l'altro ciccione sopra la spalla. È la specialità più spettacolare, e anche presa da sola costituirebbe già di per sé un gioco rispettabile.



MENSILE N. 7 - ANNO I

32 PAGINE A COLORI PER IL 64

WAR GAMES

10 VIDEOGAMES FAST LOADING "BITURBO"

- II GUERRA MONDIALE
- FORTINI
- VIETNAM
- BATTAGLIA FRANCESE
- KOREA
- LA ROHER
- MISSIONE ESSEMME
- PILOTA SUPERASSO
- SCENARIO EUROPA
- LO STRATEGA

QUESTO MESE IN EDICOLA PER I "GUERRAFONDAI" DEL 64!!!

THE EIDOLON

Molto tempo fa e molto lontano viveva un eccentrico scienziato di nome Joseph Vincent Agon, una sorta di eremita che a volte si poteva intravvedere alla luce fioca di una candela dalle finestre della sua grande villa vittoriana. I cancelli sbarrati non facevano che rendere più fitto il mistero che circondava quest'uomo complicato e solitario che era diventato uno dei più grandi scienziati del mondo grazie ai propri studi sui poteri della mente umana.

La società vittoriana non capiva bene cosa accadesse dietro quei proibitivi cancelli, e quindi la scomparsa di Agon — di cui non si seppe più nulla — passò praticamente inosservata. I suoi congiunti chiusero la villa, che restò disabitata mentre la polvere di più di un secolo si raccoglieva sui freddi pavimenti di pietra sui quali un tempo lo scienziato aveva sfidato fino al punto di rottura la pazienza della natura.

Ora però i cancelli rugginosi sono socchiusi: è come se stesse accadendo qualcosa di preordinato, come se per il mondo fosse giunta l'ora di scoprire cos'è successo tanti anni fa...

Riuscite a sgusciare tra i cancelli e raggiungete la grande porta d'ingresso... che si apre cigolando prima ancora che possiate impugnare il batacchio d'ottone. Subito notate che in fondo al corridoio c'è una porta sotto la quale traspare una lama di luce.

Nella stanza c'è un apparecchio sferico posto di fronte a uno specchio lucente. Il diario rilegato in pelle che trovate su uno scrittoio narra di una macchina del tempo chiamata Eidolon e degli strani viaggi che il suo creatore, il dottor Agon, fece a bordo di essa più di un secolo fa... Prendete posto sull'Eidolon e lo accendete. Il bagliore dello specchio diventa abbacinante e l'Eidolon comincia a vibrare, mentre una parte di voi vorrebbe non essersi imbarcata in questa avventura... e poi...

Non capite come ci siate arrivati, però vi ritrovate in una caverna sotterranea che ha diramazioni in tutte le direzioni possibili e imma-

ginabili. Sospesa a mezz'aria proprio di fronte a voi c'è una palla di fuoco dorata.
Spostando la leva di controllo dell'Eidolon, vi spostate in varie direzioni attraverso le caverne. Le pareti della caverna vi sfrecciano intorno con un tale realismo che non può trattarsi di un sogno: vi trovate in un enorme complesso di caverne sotterranee... ma a quale scopo?
Man mano che vi addentrate in questo strano mondo, cominciate a capire il contenuto del diario di Agon. Raccogliendo le palle di fuoco dorate, portate al massimo le riserve d'energia dell'Eidolon. In un solo caso lasciate una palla dorata dov'è, ma ne memorizzate la posizione nel caso vi possa servire in seguito.
Il diario accennava a quattro tipi di palle di fuoco: rosse, dorate, verdi e blu. Esse possono essere raccolte dall'Eidolon con esiti diversi, ma possono anche essere impiegate contro le numerose strane creature tanto efficacemente descritte da Agon.
Svoltato un ennesimo angolo, desiderate subito di non averlo fatto, poiché state per scontrarvi con una specie di troll! Premete un pulsante sul quadro di comando, e una palla di fuoco rossa mette precipitosamente in fuga il troll. Al suo posto appare un gioiello lucente che si libra a mezz'aria: grazie ad esso la riserva d'energia dell'Eidolon cresce ancora e si accende un display rosso a forma di diamante.
L'ago di un quadrante impazzisce mentre vi avvicinate all'imponente statua di un drago, e all'improvviso l'aria si riempie di un rosso bagliore. Procedete, ed il bagliore cessa — ma ora il drago sta puntando verso di voi, come se fosse vivo!
Anche se non capite bene come, dall'Eidolon parte una raffica di palle di fuoco rosse che colpisce il drago in pieno petto e sul muso. L'ultima cosa che ricordate prima di svenire sono i frammenti dell'ex drago che vi schizzano attorno.
Quando l'oscurità si dissipa, vi trovate in un'altra caverna ancor più contorta di quella precedente. Una mappa sarebbe utile, se non indispensabile, dato che ben presto capite che orizzontarsi in questa nuova caverna è praticamente impossibile, anche con un indicatore di direzione.
Avete ancora i gioielli verde e blu trovati nell'ultima caverna, ma quello rosso sembra essere scomparso... strano! Di fronte a voi c'è una palla di fuoco blu, sospesa come tutte le altre. Mentre ci passate attraverso, il cruscotto prende a lampeggiare e notate che il timer è fermo: in questo gioco, il tempo viene stiracchiato da tutte le parti! Vi attendono sette caverne da esplorare, una schiera di cattivi da affrontare e il più terrificante drago dalle cento teste che si sia mai visto.

cr. ba.

LA BOTTEGA DEL CHIP

In questa rubrica intendiamo pubblicare tutti quegli annunci che i nostri lettori ci manderanno per scambiarsi programmi o hardware gratis o a pagamento. Special Playgames ovviamente non risponde della veridicità di quanto affermato da chi ci scrive e invita tutti i lettori a utilizzare per le proprie inserzioni il tagliando che pubblichiamo nella rivista.

● Occasionissima! Affrettatevi, vendiamo giochi per C64 su nastro. Disponiamo di tutte le ultime novità dall'America tra cui: Dragons Lair; Sabouter; Miami Vice, Cauldron II; Green Beret; Ghostinè Goblin's e maltissimi altri a L. 2.500 cadauno. Totaro Fabio - Via Ciaccio 12 - Catanzaro - Tel. 42645.

● Vendo a L. 1.500 l'uno giochi come: Exploding First, Midnight Horror (Ghost Goblins), Transformers Robot, Rambo II, Commando, Winter Sport, Bruce Lee, Football, Bratacas, Green Beret, Marines I-II, Imposs. Miss. 2-3, Frank Bruno's Boxing, Dragon's Lair, Raid over Moskov, Indiana Jones, Speedking, Kung Fu Master, Gli Antenati, Esse Team 1-2, Bicim X, Spy Hunter, Over the Top, Pit Stop II, Teschio maledetto, Tony Byzarre, G.P. Nazioni, Furto a Hollywood, Circo Clauw Timewarrior, Bounty Kyller, Aavamposto oasi, Raid, Mr. Tom e altri. Telefonare dalle 13 alle 20.
Stefanini Giuseppe - Via Carducci - Battipaglia (Salerno) - Tel. 29088.

● Vendo Cartric per CBM64 con il gioco Radar Rat Race a L. 10.000 o anche meno. Tel. ore pasti.
Duccio Bonnato - Via Oropa 22 - Biella (VC) - Tel. 30288.

● Vendo per C64 recentissimi giochi su nastro e su disco a prezzi bassi. Vendo anche sprotettori/copiatori Isepic (con disco omaggio) e Freeze Frame.
Cottogni Gianni - Via Strambino 23 - 10010 Carrone (TO) - 0125/712311.

● Vendo varie cassette per C64 tipo Special Play Games, Special Program, Videoteca Com 64, Co-Ke, Peek, I magnfici sette ecc. Posso arrivare a fare il 40% di sconto.
Davide Mamino - Via Medail 23 - 10052 Bardonecchia (TO) - Tel. 0122/9248.

● Vendo e scambio fantastici giochi per CBM 64, disco e cassetta. Ne possiedo di fantastici come Dragon's lair, Green Beret, Ghost'n goblins, Infiltrator II, Ekool daze, Calcio replay, Mario Bross e altri, al modico prezzo di L. 1.000 per gioco. Possiedo anche alcuni duplicatori. Invio la lista a chiunque me la chieda. Chiedo e garantisco massima serietà.
Alessio Marto - Viale Europa 20/2 - Spotorno (SV).

● La Scisoft vende le ultime fantastiche novità da tutto il mondo per il C64/128. Dagli eccellenti giochi alle più potenti e professionali utility.
Scialpi Alessandro - C.so Piemonte 84 - Taranto - Tel. 371256.

● Vendo fantastici giochi per CBM64 come: Rambo, Dragons Lair, Mission Elevator, Commando, Gremlins, Gost Goblin, Karateka, Visitors, Messico '86, Frank Bruno Boxin, Green Beret, Elite, Summer Game I e II, Winter Games I, Hulk, Bruce Lee e altri a L. 2.000 l'uni. Telefonare ore pasti.
Tomello Simone - Via Cecchini 12 - Mestre (VE) - Tel. 041/940720.

● Svendo a prezzi ultrabassissimi quasi tutti i giochi per C64 in commercio. Sconti per vendita in blocco. Possiedo tra gli altri: Summer Game I-II; International Karate I-II! Mario Bros, ecc. Telefonare dalle 14.30-17.
Reggiani Alessandro - Via Mauro Capitani 17 - Modena - Tel. 059/314121.

● Vendo fantastici giochi per CBM64-128, il prezzo può variare da 1.000 oppure 2.000 lire. Tra i più fantastici: Rambo 2, Commando, Erotic Games 1 e 2 ed altri fantastici giochi. Quindi affrettatevi!
Appollonis Giovambattista - Via Giuseppe Spataro (Fabbricato 23 - scala D) - Roma.

● Cerco giochi per C64: Gosts'n' Goblins, Bomb Jack, Green Beret, Time Trax, Summer Games 1-2 - Ace, Rambo, High Lander, Spelbound, Cauldron II, Dragons Lair, Space Ace, Pacland ed inoltre un duplicatore. Scrivete, non ho il telefono.
Vincenzo Accarino - Via Marconi 20/W - Binasco (Milano).

● Vendo Ghost Soft Club succursale II. Ultime novità riguardanti CBM64/128. Arrivi settimanali da Usa GB e Giappone. Sonti per soci.
Marco Vincenzoni - Via P. Togliatti 4 - Poggibonsi (SI) - Tel. 0577/935280.

● Compro Disk Drive per C64 a prezzo basso. Telefonare o scrivere a:
Marcello Colla - Via dei Farnese 9 - 43100 Parma - Tel. 0521/36576.

● Cerco acquirenti: vendo Gosts'n' Goblins, Ninja, Saboteur, Gran Boxe, Match Day, Nexus, Antenati tutti a lire 5.000. Ne possiedo altri 2.000. Telefonare ore pasti.
Massimo Laudani - Via Filisto 150 - Siracusa - Tel. 0931/30212.

● La GVL scambia compra fantastici giochi per C64 e Spectrum 48K a prezzi bassissimi!: Dragon's Lair, Rocky 8 pugili (ZX 48K), Frankie Bruno Boxe 8 screen, Calcio replay, Gyruss, Spy vs Spy 2, ecc. Siamo interessati a: Raid av. Moscow, Space Ace, G. Joe su cassetta, Gyruss ZX 48K). Max serietà.
Fabrizio Gianneschi - Via F. Cillocco 57 - Cagliari - Tel. 501449.

● Vendo Commodore plus/4 nuovo mai usato.
Patrizio Passarella - Via Cavour 57 - Corsico (MI) - Tel. 4471082.

● Vendo programmi per CBM64. Solo su cassette. Scrivetemi per lista. Massima serietà.
Giorgio Argentieri - Via Archelao di Mileto 30 - Casalpalocco (Roma) - Tel. 6092470.

● Vendo per CBM 64: Samuray I-II-III, Medieval I-II, Spy vs Spy, Impossibile Mission, Raid over Moscow (originale), Tennis (Commodore), Pallavolo, Kung Fu Master, Lie ar Kung Fu e tanti altri a lire 1.500 cadauno. Annuncio sempre valido.
Andrea Giannetti - Via Marco Mastacchi - Livorno - Tel. 423020 dalle 7-8 e 13-20.

● Vendiamo giochi per CBM 64 a lire 3.000 l'uni trattabili, tra cui: Olimpiadi Kung Fu Master etc. Per ulteriori informazioni telefonare oppure scrivere a: Mazzei Massimo - Via Mario Sordi 16/8 - Genova - Tel. (010) 679229.

Vendo giochi bellissimi tra cui: Booga Boo, H.E.R.O., Geppoz, e tanti altri. Telefonare ore pasti.
Giancarlo Neirotti - Via G.B. Rossano 82 - Rivoli Tettineirotti (TO) - Tel. 9594162.

● Vendo giochi bellissimi tra cui: Popey, Pit Stop I, Dechatlon, One on One. Il prezzo lo possiamo ragionale insieme. Telefonare ore pasti.
Giancarlo Neirotti - Via Rossano 82 - Rivoli (TO) - Tel. 9594162.

● Eccezionale! Vendo per CBM64 giochi da L. 500 a L. 2.000 e utility da L. 2.000 a 10.000. Dispongo di oltre 450 programmi. Vendo un copiatore su nastro L. 25.000 (copiati i programmi). Telefonare dopo le 20.
Chelli Massimo - L. C. Colombo 46 - Firenze - Telefono 663785.

● Vendo per CBM64 e 128 un software a tastiera per imparare a suonare subito «Music 64». È un sistema completo costituito da un sintetizzatore monofonico e una tastiera polifonica + adattatore + cassetta + disk. L. 100.000 + spedizione. Pag. contrassegno.
Smirne Santese - Via Anselmini 14 - Recanati (MC) - Tel. 071/9851109.

● Cerco per C64 giochi recenti da acquistare o scambiare. Mandare lista dei giochi in possesso su cassetta.
Michele Andretta - Via Chiesa 78/A - Fontaniva - Tel. 5964131.

● Cerco programma che trasforma il C64 in uno Spectrum (solo su cassetta). Sono disposto a scambiarlo con una cassetta di 33 programmi, tra cui Dragon's Lair, Zombie, Rambo, Catch e molti altri tutti bellissimi. Le spese postali sono a carico nostro.
Notari Bartolomeo - Via Garibaldi 25 - Rovereto (TN) - Tel. 0464/34334.

● Vendo per CBM64 il gioco «Dragon's Lair» a L. 8.000. Inoltre vendo (L. 2.000) oppure scambio giochi come Green Beret, Zombie, Racing Destruction Jet, Popeye 2, Night Shade, ecc. Tutto solo su cassetta. Scrivetemi!
Marco Zanelli - Via Ardaro 38/B - 38066 Riva sul Garda (TN) - Tel. 0464/551714.

● Scambio i migliori giochi in circolazione (Dragons Lair, tutti i Karaté, Ghosts'n Goblins, Thrust, Iridis Alpha, Parallax e molti altri) a L. 2.500 caa. Inviate le vostre liste o richiedetela a:
Bambaci Luigi - Via Mandanici 109 - 98051 Barcellona P.G. - Tel. 090/9702412.

● Siamo del Club Commodore & Sinclair e compriamo e vendiamo giochi; la nostra lista è lunga!: Dragon's Lair su cassetta! Spy Hunter Ghost'n Goblins, ecc...
Marco Silei - Via Bianca Pampaloni 49 - Figline Valdarno - Tel. 055/951644.

● Vendo per C64 ((Dragons Lair) su cassetta, inoltre ho novità inglesi ogni settimana. Richiedete la lista gratuitamente a questo numero telefonico:
Giacomo - Montespertoli (FI) - Tel. 0571/608413.

● Giochi per il CBM64 specialmente questi: Payeve 1ª versione, Mr. Do Rio Bravo, Pac Man. Se avete giochi belli spedire lista, grazie.
Luigi Melchiori - Via Vignole 4 - Imer - Tel. 0439/67483.

● Compro giochi per Spectrum 48K e utylity per modivo prezzo. Telefonatemi o scrivetemi.
Rudy Gavagna - Via Storari 23 - Ferrara - Tel. 05432/94695.

● Occasione: vendesi ZX Spectrum 48K (1 anno di vita) + cavetti + alimentatore + manuale «Alla scoperta dello ZX Spectrum» + 50 giochi dalla mia vastissima nastroteca. Il tutto a lire 400.000. Telefonare ore pasti.
Antonio Dolcemascolo - Via Ghislanzoni 6 - Civiglio (Como) - Tel. 031/220106.

● Vendo i seguenti gioci tutti a lire 10.000: Gosts'n Goblins, Dragon's Lair, Go for the gold, Catch II, Match Day, Super Car, Batman e 2 utility Spectrum Clone e Simons' Basic. Telefonare ore pasti.
Massimo Laudani - Via Filisto 150 B - Siracusa - Tel. 0931/30212.

● Cerco possessori dello ZX Spectrum per scambio-vendite di programmi. Possiedo molte novità tra adventure e arcade! Solo copie originali. Telefonare ore pasti!
Massimiliano Tevoi - Viale Spolverini 37 - Verona - Tel. 045/529312.

● Cerco ZX Interface 1-2, int. Disk-Drive, int. Vo-

ce, Tast. DK'-Troniks (anche separatamente), tutto per Spectrum. Cerco tastiera 2 Ucky con cartuccia «Basic» per Intellivision. Compro solo dal miglior offerente.
Antonio Giusa - Via Minghetti 50 - Giarre (CT).

● Vendo da L. 2.000 a L. 5.000 giochi ultimi per Spectrum 48K come: Gost'n' Goblin, Elite, Match Day, Match Point, Rocky, Barry, Mc Guican's, Frank' Bruno Boxing, Il favoloso Ant Attak, Camel Trophy, Calderon, Hyden Sport, Commando, Street Hawk, ecc.
Marcello Casentini - Via Capitan Bavastro 80 - 00154 Roma - Tel. 06/5772436.

● Vendo fantastici giochi per ZX Spectrum 48K. Tra questi potete trovare giochi come: Green Beret, Bomb Jack, Back to the future, Catch, The Way of the Tiger e moltissimi altri. I prezzi partono da L. 5.000 l'uno esclusa la cassetta. Per acquisti e informazioni scrivere a:
Gallitto Gianluca - Via Capri 103/12 - Genova - Tel. 010/223215.

● Vendo le ultime novità per Spectrum 48K come: Ghosts'n Goblins, Bomb Jack, Green Berets, Popeye, Transformer, Winter Games e tantissimi altri a L. 2.500 cad. Richiedere la lista a:
Stefano Frangella - Via P. Rossi 23 - Cosenza - Tel. 0984/27657.

● Vendo per ZX Spectrum 48K: Hijack, Stainless, Haertz and Soids, Nemesis, Oyjamite, Dan II, Ping Pong, 30 Startrike II, Bounces, Kung Fu Master ecc. Inoltre cerco giochi (belli) per CBM64 tipo: Paragroid ecc. Scrivere a:
Vincenzo Accarino - Via Marconi 29/W - Binasco (Milano).

● Spectrumisti, vendo e trovo programmi per tutti i gusti: dai classici Match Day-Match Point... ai moderni Infiltrator, Asterix and The Magic Caullron, Strike Force Cobra, Assignament e Cast Berlin.
Moracchini Ruggero - C.so Dante 62 - Torino - Tel. 011/6965536.

● Vendo per ZX Spectrum 16K/48K oltre 1000 giochi. Prezzi non superiore a L. 2.500. Compro anche qualunque programma per Spectrum. Basta mandare lista. Scrivere per accordi.
Roberto Ortolano - Via R. Lanciani 26 - 66100 Chieti.

● Vendo programmi per ZX Spectrum. Ne possiedo circa 3.000 con continue novità in arrivo tra cui «Galuan, Paper Boy, Zithum, Asterix, Olly and Lissa, The Great Escape».
Alessandro Neri - Via Diaz 12 - 20033 Desio (MI) - Tel. 0362/628340.

● Vendo Atari 2600 più sette videocattesse (valore totale 650.000). Offro per 200.000 trattabili.
Stefano Scoccimarro - Via S. Sofia 86 - Padova - Tel. 049/42561.

● Vendo eccezionali programmi per Spectrum ogni tipo di Karaté e Kung Fu come Bruce Lee, The Way of The Exploding Fist, Yie ar Kung Fu. Innumerevoli versioni delle Olimpiadi tra cui Hapersport, parecchie delle esclusive inglesi fra cui Ghost Goblins. Ho anche varie chiavi di duplicazione.
Fabio Marangoni - Via Palmanova 38 - Milano - Tel. 2615414.

● Vendo i migliori giochi per CBM64, tra cui Rambo, Summer Games 1-2, Winter Games, Commando, World Cup 1-2, Zorro, Tour de France, Hardball e altri. I prezzi? Da L. 1.000 a L. 3.000 l'uno + varie offerte per chi compra più giochi.
Enrico Vignali - Via Palestrina 5 - 09129 Cagliari - Tel. 070/42742.

● Eccezionale! Vendo C16 + registratore + moltissimi giochi e utilities a L. 300.000 trattabili. Quasi due anni di vita, ottime condizioni. Telefonare ore pasti.
Diego Frigino - Via N. Sauro 79 - 73100 Lecce - Tel. 0832/27059.

● Ragazzi! è nato il Club Super Commodore 64. L'iscrizione è gratis ma ogni socio si deve impegnare a versare L. 2.500 al mese. Inoltre ogni membro riceverà in omaggio ogni mese il giornale di club contenente spiegazioni su video-games, novità, sorprese e curiosità; ogni socio potrà usufruire di magnifici sconti su giochi classici. Sono ammessi scambi. Garantita massima serietà. Ancora state l§? Cosa aspettate? Forza, scrivete a: Club Super Commodore 64 - Via Salimbeni 1 - 60035 Jesy (AN).

● Vendo per C64 stupendi giochi a prezzi bassissimi. Possiedo quasi tutti i totoli attualmente in commercio, sia su nastro che disco. Grossi sconti per vendita in blocco. Telefonare dalle ore 15 alle 17. Ecco alcuni titoli posseduti: Ghost Goblins, Visitors, International Karaté I e II, Transformer, Mario Bros, Messico '86 - SPV I e II, Commando I e II, Catch, Roller ball, Montezuma, Donkey Kong, Popeye, Dig Dug, Gyrus, Basket replay, Miami Vice, Scacchi 2 e 3, Dimensioni.
Reggiani Alessandro - Via Mauro Capitani 17 - Modena - Tel. 059/314121.

● Vendo Disk Drive 1541 in ottime condizioni, ancora in garanzia, offerta minima L. 300.000. Vendo al migliore offerente. Telefonare dopo le ore 20.
Sanfilippo Alessandro - Via De Gasperi 9 - Castano Primo - Tel. 0331/881139.

● Vendo Videogioco Colecovision come nuovo! Consolle modulo turbo, 13 cartucce (tra cui Zaxxon, Donkey Kong, Q. Berti, Turbo) a meno di metà prezzo (L. 400.000). Telef. ore 18-19.
Giampaolo Moretti - Via E.L. Cerva 60 - Roma - Tel. 5033739.

● Vendo giochi per CBM64 su disco o cassetta come: Calcio rigori, Commando 2, Rambo 2, Mario Bros, Popeye II, Dragon's Lair (solo disco occupa una faccia), Bombo, Samanta strip e tanti altri a L. 1.000.
Davide Greco - Via Enrico Fermi 58 - Palermo - Tel. 569344.

● Per CBM 64 offertissima: vendo oltre 500 giochi a L. 1.000 su cassetta: Asterix, Antenati, Visitors, Winter games, Olimpiadi I e II, Marble Madness I-II, Spy us Spy I-I, Amazons Wames, Impossible mission, Donald Duck. Cerco inoltre Spektrum 48K, Dragons Lair. Tel. dalle 20-21.
Sgorlon Ricky - Via Lazzaro Spellozzon 9 - 31029 Vittorio Veneto (TV) - Tel. 550361.

● Vendo giochi per C64 a prezzi miserabili: Green Beret, Gost'n Goblins (originale), Dragon's Lair ed altri 200 favolosi giochi. Rispondo solo a gente di Roma e provincia. Il prezzo varia dalle 2.000 alle 5.950. Annuncio: vendo anche C64 + registratore + 2 joystick + 200 giochi a L. 365.000.
Claudio Sestili - Via Prati Fiscali 284 - Roma - Tel. (06) 8128819.

● Vendo cassetta con i seguenti giochi: Dragon's Lair, Super Car, Catch II cart. animato. Go For the Gold, Gosts'n Goblins e altri in tutto 10 a sole L. 10.000. Telefonare ore pasti.

● Vendo a 3.000 lire: Decathlon, Cauldron, Starion, Corsa mortale, Fighting Warrior; telefonare nelle ore dei pasti o all'indirizzo qui sotto (tutto per Spectrum 40). Cerco: Olimpiadi, Winter Games 2.
Canegallo Claudio - Viachia Ravagna 14/8 - Sestri Ponente (Genova) - Tel. 010/625205.

● Compro a lire 10.000 max programmi per trasformare il CBM 64 in Spectrum 48K espanso. Per contatti scrivere a:
Carlo Santoro - Via Rotonda Montiglio 3 - Brescia.

● Vendo giochi bella grafica da L. 1000 a L. 5000 come: Gigio, Dragons Lair (1 disco), Asterix, Summer Game 1 e 2, Falcon Patrol 1 e 2, ne ho più di 500. Telefonare dalle 15 alle 18. Per mia lista inviarmi L. 1.000.
Massimo Battista - Via Bonito 27/C - Napoli - Tel. 367627.

● Vendo a prezzi da sballo tutte le ultimissime novità e tutti i vecchi classimi sempre in auge. Rispondo a tutti. Nnaturalmente per CBM64.
Vitarelli Domenico - C.so Roma 87 - 70010 Cellamare (BA) - Tel. 080/337680.

● Vendo per CBM64 ultime novità inglesi max 6.000 per disco doppia faccia e moltissimi su cassetta. Faccio abbonamenti settimanali quindicinali come: Marble Maoness, Destroyer - Druid (12-11).
Cachilli Alberto - Via Unità d'Italia 17 - 37100 Verona - Tel. 045/522927.

● Causa doppio regalo, vendo Commodore 16 usato pochissimo, in ottime condizioni, corredato di introduz. al Basic ,1°), joystick e alcune cassette giochi e utility. Il tutto a L. 150.000. Scrivere o telefonare:
Turturro Giovanni - 2ª Trav. Via XX Settembre 6 - Giovinazzo (BA) - Tel. 080/991306.

● Scambio programmi per C64 solo su disco. Contattarmi per ricevere la lista dei miei programmi.
Massimo Perin - Via Umin 59B - Feltre (BL) - Tel. 0439/42326.

● Cambio/vendo programmi per CBM 64/128 su disco/nastro ultime novità: Dragon's Lair; Solo Flight Plus; Hulk; Friday The 13th; Super Cycle; Infiltrator; Goonies; Street Hawk; Geos; Print Master; Jane 128; Newsroom.
Stefangel Soft - Casella postale 257 - 60035 Jesi (AN) - Tel. 0731/203072.

● Vendo molti giochi per CBM64 come: Green Beret; Int. Karaté I e II; Speendizzy; Yie ar Kung-Fu; Macada Bumpea; Samantha Fox; Ping Pong I e II; Ghosts'n Goblin; Ferrari; Commando, Visitors. Scrivere a:
Oreste Mammana - Via Roma 56 - Rionero Sannitico (IS) - Tel. 0865/84839.

● Vendo a prezzi molto vantaggiosi giochi, utility e programmi vari per Commodore 64 (sia su disco che su cassetta) e per Spectrum 48K. Richiedete il megacatalogo gratuito. Scrivete a:
Sandro Allemanni - Piazza S. Guido 27 - Acqui Terme (AL).

● Vendo giochi per ZX Spectrum 48K come: Atic-Atac, Los Angeles '84, Dechatlon 1 e 2, Full, Tennis, Ping-Pong, Basket, Hockey, Impossibile Mission, Pierino. Scrivetemi per la lista.
Andrea Paletti - Via Einaudi 9 - Follonica (GR) - Tel. 0566/44866.

● Possessori di Spectrum 48K, questo annuncio è per voi. Scambio circa 300 giochi tra cui: Robin Hood, Commando, Rambo, Winter Games, Elite, Zorro, Spy Hunter, Spy vs Spy, ecc. Cerco possibilmente «Ace».
Olivieri Juri - Via S. Lorenzo a Vaccoli - 55050 Lucca - Tel. 0583/379121.

● Vendoxscambio programmi per lo ZX Spectrum 16/48K al prezzo di lire 1.000/1.500, posseggo più di 600 programmi fra cui: Commando, Robotrasformers, Rocky, Skool Daze, Winter Sport 1, Basket, Spy vs Spy, Runaway Robotiers, Horce Horse, Turbo Tape, Baseball macht, The Hobbit, Hockey sul ghiaccio, Sky Star 2000, Karaté International, Nonterraqueous, Mexico '86. Richiedere lista.
Del Duca Augusto - Via Piave 102 - Cerveteri (Roma) - Tel. 06/9952082.

● Vendo/scambio. Vuoi per il CBM 64 software selezionato delle migliori marche importato direttamente da Usa e Germania? S§! Allora non esitare, telefona subito a:
Nazario Gualano - Via Coppino 115 - 10147 Torino - Tel. 299239.

● Vendo centinaia di fantastici programmi per lo Spectrum 16 e 48K, tra cui Ghost Buster, Transformer, Popeye, Commando, Pole Position, Calcio, Olimpiadi, Karatè, ecc. Ogni programmi L. 1.000. Per informazioni telefonare.
Luca Braidotti - Via Pietro Longhi 3 - 30174 Zelarino (VE) - Tel. 041/909251.

● Vendo-scambio ultime novità per Spectrum 48K fra cui gli ultimi giochi. Ho: Batman, Backt to School, Green Beret, Bomb Jack, Ghost'n' Goblins. Richiedere la lista a:
Alessandro Gamba - Via F. Eredia 25 - 00146 Roma - Tel. 06/5584473.

● Vendo per ZX Spectrum 48K a sole 5.000 lire i seguenti giochi: Commando, Green Beret, Batman, Turbo Esprit, Winter Wames I e II, Gyroscope. Tutti eccezionali sia in grafica che divertimento. Per ordinarli telefonate.
Gianni Piccinini - Via dei Gobbi 44 - Prato (FI) - Tel. 41318.

● Vendo per ZX 48K a sole lire 10.000 i seguenti giochi: Giroscope, Dynamite Dan, Saboteur, Panzadrome, Starion, Green Beret, Batman, Commando, Bruce Lee, Turbo Esprit. Per ordinarli telefonatemi.
Gianni Piccinini - Via dei Gobbi 44 - Prato (FI) - Tel. 41318.

● È arrivato il fantastico «Pico» Club (QL, ZX Spectum, C64). Diventate soci, è gratis. Diventando soci potrete ricevere mensilmente le nostre liste, sempre aggiornate. Ultime novità a prebbi fantastici. Telefonate (14-14.30) o/e scrivete.
Vitolo Andrea - Via Fonte di Fauno 20 - 00153 Roma - Tel. 06/5754705.

● Compro a prezzi ragionevoli: Ghost Buster, Space Ace, Dragons Lair's e il gioco del calcio tutto per Spectrum 48K. Il computer migliore.
Dario Monticavalli - Via Bellini 20 - Pallanzeno (NO) - Tel. 0324/53896.

● Vendo giochi per ZX Spectrum 48/16K a prezzi «stracciati» da L. 500 a L. 2.000. Telefonare ore pranzo al ZX Club, chiunque voglia spendere forte è ben accolto.
ZX Club - Via Aosta 32 - Padova - Tel. 049/22293.

● Vendo giochi per Spectrum 48K lire 4.000 (prezzo trattabile) tra cui: Load N'run n. 23, 24, 25, 26, 27; Special program n. 17, 21, 23, 24, Run 13; BucK Rogers; Ant Attack; Glass; Mined out; Armageddon. Chiedere di Giuseppe.
Giuseppe Estri - P.zza M. Adelaide 5 - Milano - Tel. 2714489.

● Vendo ZX Spectrum 48K ancora in ottime condizioni più: interfaccia Kempston, cavo monitor AV

e in più 500 programmi fra cui: giochi e utili. Per saverne di più telefonare a:
Gianni - Via dei Gobbi 44 - Prato (FI) - Tel. 41318.

● Vendo ZX Spectrum 48K + alimentatore + cavetti + coll. monitor + interfaccia Kempston + parecchi giochi a lire 150.000; vendo inoltre stampante Alphacom 32 a lire 150.000; il tutto in blocco a lire 300.000 + gratis un registratore a cassette! Tutto in ottimo stato! Vendo inoltre l'intera raccolta di Load'n' Run (32 cassette + fascicoli) a lire 150.000.
Erik Bregoli - Via Trento 18 - 20081 Abbiategrasso (MI) - Tel. 02/9461610.

● Vendo cassette per Spectrum 48K. Cioè: Hazzard, Kung Fu, Roller Coaster, Baseball a lire 6.000 l'uno.
Gregorio Piazza - Via delle Ginestre 15/56 - Genova - Tel. 010/814350.

● Icredibile! con sole lire 8.000 annuali, potrete far parte del primo ed unico nel mondo «Modem Club - Spectromania». Avrete la possibilità di collegarvi direttamente con la nostra sede, via Modem. Riceverete a casa (gratis), il nostro notiziario mensile. Decine di occasioni vi attendono, cosa aspettate allora! Spedite ci la quota richiesta a:
Club Spectromania - Via Delle Romite 8 - 50124 Galluzzo (FI) - Tel. 055/2048905.

● Compro stampante ZX Sinclair in ottimo stato «funzionante» a buon prezzo. Inoltre compro i seguenti giochi per Spectrum: Pit Fal II, Pit Stop II, Rambo II, Camel Trophy, Goonies, Frank Brunds' Boxing, Barry McGuigan World a lire 1.500 l'uno.
Marco Veronesi - Via Rosse 4 - 41035 Massa Finalese (MO) - Tel. 0535/99528.

● Vendo/scambio programmi per ZX Spectrum. Possiedo oltre 300 giochi (tutti i migliori videogames sportivi, spaziali, di guerra e tutte le ultime novità, anche le più recenti). Qualunque programma cerchiate chiedetemelo, perché (quasi) sicuramente ce l'ho. Prezzi da L. 1.000 a L. 3.000 l'uno. Richiedete la lista mandandomi la vostra o un francobollo da L. 550. Massima serietà. Annuncio sempre valido.
Stefano Cionchi. Via Pio Emanuelli 55/41 - 00143 Roma.

● Incredibile! per sole lire 18.000 potrai entrare a far parte del più famoso club per Spectrum 16/48/128 K. Avrai gratis anche 15 programmi, tutti con grafica da mozzafiato. Questa modica cifra per un'iscrizione annuale e per tutto il software con relativa garanzia. Scrivete dunque a:
Club Spectromania - Via delle Romite 8 - 50124 Galluzzo (FI) - Tel. 055/2048905.

● Attenzione Attenzione! Il Club Spectromania - Italia - avvisa tutti i propri imitatori, che da alcuni mesi il marchio con cui ci presentiamo, è stato brevettato a norma di legge. Perciò pregheremmo tutti coloro che intendono usare anch'essi il nostro nome, ci pensino almeno due volte.
Club Spectromania - Via delle Romite 8 - 50124 Galluzzo (FI) Italia - Tel. 055/2048905.

● Vendesi ultime novità per ZX Spectrum: Dragon's Lair, Doomdark Revenge, Fist II, Hulk, Spritting Image, Sky Fox... Cercansi soci solo Torino. Tele. ore 13-15.
Moracchini Ruggero - C.so Dante 62 - Torino - Tel. 6965536.

● Attenzione sinclairisti! La ZX SCS Software vende più di 300 giochi tra i migliori sul mercato in versione inglese o italiana. Il costo è di 500-1.500 lire a gioco ai quali si aggiunge il costo della cassetta vergine e della spedizione. A chi acquisterà più di 5 giochi ne verrà regalato uno. Scrivere o telefonare ore pasti.
Ferrari Andrea - Via Salimbene 34 - Cremona - Tel. 0372/432252.

● Vendo Intellivision quasi nuovo, 15 cassette (Burgertime, Tennis, Calcio, Box ecc.) a sole L. 400.000. Telefonare dalle 20 in poi.
André Paraninfo - Via Pontirolo 25/A - Fara d'Adda (BG) - Tel. 0363/399338.

● Scambio giochi per ZX Spectrum 48K, tra cui: Commando, Bruce Lee, Back to the future, Rambo, Basket, Calcio e chi più ne ha più ne metta. Scrivere telefonare (ore 20) per lista gratuita. Prezzi stracciatissimi (L. 1.000). Max serietà.
Perna Stefano - Viale S. Giovanni Bosco 83 - Roma - Tel. 06/7616276.

● Cerco programma per Spectrum 48K Plus, la «Boxe» ed anche «Ping Pong», possibilmente a buon prezzo.
Borgaro Silvio - Via 3 Marzo 69 - Chivasso (TO) - Tel. 9113253.

● Vendo QL Sinclair nuovissimo ancora in garanzia (3 mesi da ottobre) + 4 programmi + 4 microdrives vuoti + manuali in italiano ed inglese, il tutto all'eccezionale prezzo di L. 600.000.
Maccagni Franco - Via Isola di Torre 31/15 - Padova - Tel. 049/706627.

● Vendo i numeri 1-2-3-4-5-6 di Video Basic a L. 5.000 l'uno. Vendo i migliori giochi da 48K (es.: Mission Impossible, Commando, Commandos, Bomber ecc.) a L. 2.000 o 3.000 l'uno + cassetta e spiegazioni) per Spectrum.
Bertazzoli Massimo - Via A. Moro - S. Donato (MI) - Tel. 02/510577.

● Vendo circa 8.000 programmi per Spectrum. Ogni settimana mi arrivano novità che neanche in Inghilterra o America sono ancora uscite. L. 2.000 per gioco, solo a Milano.
Ratti Andrea - Via P. Uccello - Milano - Tel. 4693208.

● Cerco disperatamente i seguenti programmi: The Double; Star Trek; American Football; Football Manager; Battle for Midway; The Bulge a prezzi ragionevoli (max 1.500-2.000 l'uno). Disposto anche a scambiare. Ho fantastici programmi (che vendo a 1.500 lire): Raid Over Moscow, Commando, Green Beret, Bat Man, Camel Trophy e tanti altri. Tutto, ovviamente, per Spectrum 48K.
Alessandro Porta - Via Passo Brizio 6/A - 20148 Milano - Tel. 02/4040747.

● Vendo/cerco programmi per ZX Spectrum appena arrivati dall'Inghilterra. Telefonate o scrivete, rispondo a tutti. Telefonare ore pasti.
Gianni De Santis - Via Gazzoletti 10 - Milano - Tel. 3558937.

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di Special Playgames presso Società Edizioni Internazionali, Via Ausonio 26 - 20123 Milano

(cancellare i settori che non interessano) **SPECIAL PLAYGAMES N. 28**

VENDO **COMPRO** **CERCO** **TROVO**

.....

.....

.....

.....

Nome..... **Indirizzo**.....

Città..... **Telefono**..... **Anni**.....

● Vendo i migliori giochi fra le ultim commercio per ZX Spectrum 48K tra c nati; Winter Games I e II; Rambo, Com sitors, Bomb Jack, Green Beret; Fra Boxing, Roller Coaster e molti altri a L. Ranichi Danilo - Via Ferrara 96 - Sesto S (MI) - Tel. 02/2471609.

● Vendo programmi per Spectrum tra Beret, Ghost'n Goblins, Kung Fu Mas Jack, Turbo Esprit, Fa Cup ecc... e pros te Dragon's Lair!
Raffaele Oppido - Via Adriatico 19 - Pot 0971/45331.

● Vendo giochi per ZX Spectrum 48K con turbo tape) a L. 500 o 1.000 (dip quantità dei giochi richiesti). Ho: Kung F Ghost'n Goblins, Tauceti, Star Strike, Ye geo, Exploding, Fist 1-2, Fa Cup Footl mando, Rambo, Green Beret.
Antonellis Andrea - Viale di Porto 263 - M (Roma) - Tel. 6468008.

● Cerco Programma per trasferire su r programmi protetti ad un prezzo ragio Serra Sandro - Via Don Gnocchi 1 - 12(S. Dalmazzo - Tel. (0171) 760159.

● Cerco adesioni per il nuovo «Sinclub ta Italia (anche all'estero). Possediamo p titoli. Non c'è da pagare nulla, soltant per chi richiede la lista. Ciao!
Esposito Pippo - Via C. Percoto 23 - 33 - Tel. 204615.

● Vendo CBS Coleco-Vision (video g me nuovo con due joystick + due cas 100.000. Vendo inoltre n. 22 cassette p L. 10.000 cad.
Astorino Fabio - Via G. Leopardi 241/D - sto S. Giovanni - Tel. 02/2423356.

● Causa passaggio superiore, vendo trum completo di alimentatore, cavetti e (oltre 100 sono ultime novità), tutto a lir complessivi. Telefonare o scrivere a:
De Simoni Massimo - Via V. Melandri 210 Roma - Tel. 06/4375095.

● Vendo Sinclair Spectrum 48K 8 mesi 3 libri + 10 cassette + numerosi periodi lative cassette a sole lire 200.000, affar vete, altrimenti telefonare a Fam. Brunetti le ore.
Lucci Mauro - Via Monte Cavo 65 - Rocc (Roma) - Tel. 9499692 (zia Brunetti).

● Vendo solo per ZX Spectrum 48K i mi chi sul mercato: Sabuteur, Gyroscope, Marsport e tantissimi altri, circa 500. Prezz a gioco. Scrivetemi, ci metteremo s d'accordo.
Simone Savastano - Via Catania 8 - Cagl 070/300831.

● Vendo Spectrum 48K + 1 joystick + cia + 20 cassette (80 giochi e utility) + re re + manuale in italiano a lire 350.000
Fabrizio Padovano - Via Ca' Bianca 12/3 - - Tel. 051/6340379.

● Vendo ZX Spectrum 48K 1 anno + grammi vari (giochi e utilities) + interfacc ston + joystick manuale inglese e italiano - originale a sole lire 300.000. Un grande
Battaglia Stefano - Via delle Valli 10 - Im M. - Tel. 0183/651624.

● Vendo per Spectrum 48K tutti i migliori mi del momento a prezzi modici (mass 10.000 cadauno!). Alcuni nomi: Batman, C do, Ping pong, Parodraid, Green Beret, Bo ecc. Cerco inoltre Doley Thompson's, De Supertest.
De Castro Giovanni - Via Salita Quarcin Como - Tel. 031/273960.

● Vendo programmi per CBM 64 e ZX Sp 48K, ultime novità come: Fairlight, Ramb Karaté, Dragon Skull, Elite, Caudron 2, Sp 2, Southern belle e molti altri.
Pierluca Coffanetti - Via Prealpi 7 - 22060 (CO) - Tel. 031/761785.

● Vendo fantastico duplicatore in grado c re programmi normali, turbizzati e/o con pulsante. Istruzioni in inglese. Prezzo: L. comprese spedizione, istruzioni e cassett
Marco Favale - Via Ercolano 1 - 20155 M Tel. 323652.

● Compro joystick Kempston a prezzo ra vole per ZX Spectrum. Inoltre cerco un buo stratore che carichi giochi. Telefonare dopc
Edoardo Salvi - Via Piofoà 48 - Roma 06/5372566.

SPECIAL PLAYGAMES
SPECIAL PLAYGAMES
SPECIAL PLAYGAMES
SPECIAL PLAYGAMES

PROGRAMMI
PER CBM 64 E SPECTRUM 48K

SPECIAL PLAYGAMES 28

28

SPECIAL PLAYGAMES

SU QUESTA CASSETTA

LATO A / CBM 64

		COUNTER
1	ERBE	
2	SYRUS	
3	BICYCLE	
4	REMIGIO	
5	SPRING	
6	NEBULA	
7	TROD FEET	
8	THE MAN	
9	SUSY	
10	THE DROID	

LATO B / SPECTRUM 48K

		COUNTER
1	VEGA III	
2	LASTE CHANCE	
3	LOCOMOTIVE	
4	SHOGUNS II	
5	FULL NELSON	
6	NOMAR	
7	CYCLING	
8	FANTASTIC CAR	
9	COMMANDOS	
10	HIGH FORTRESS	

QUESTA CASSETTA
È DI

NOME

COGNOME

VIA N.

CITTÀ

ANNOTAZIONI

RITAGLIA
LUNGO
IL BORDO
SEGNATO
IN NERO
E PIEGA
SEGUENDO
IL TRATTEGGIO
INDICATO

PERSONALIZZA
LA CASSETTA
SCRIVENDO
IL TUO NOME